

Студијски програм : Информатика			
Назив предмета: МОБИЛНО РАЧУНАРСТВО			
Наставник: Мишковић В. Вања			
Статус предмета: обавезни			
Број ЕСПБ: 7			
Услов:			
Циљ предмета је овладавање знањима везаним за базичне концепте мобилног рачунарства са посебним освртом на архитектуру, протоколе, алгоритме и пројектовање мобилних окружења и сензорних система			
Исход предмета: Познавање технологија за базичну конфигурацију мобилних мрежа.			
Садржај предмета: <i>Теоријска настава:</i> П-01: Увод у мобилно рачунарство. П-02: Бежичне комуникације. П-03: Стандарди у бежичним мрежама. П-04: Целуларне мреже: стандарди и технологије. П-05: Мобилни оперативни системи. (Android) П-06: Мобилни оперативни системи. (iOS) П-07: Мобилни оперативни системи. (Windows Mobile) П-10: Мобилне апликације. (Android) П-11: Мобилне апликације. (iOS) П-12: Мобилне апликације. (Windows Mobile) П-13: Елементи рачунарске графике у мобилном рачунарству. (Android) П-14: Елементи рачунарске графике у мобилном рачунарству. (iOS) П-15: Елементи рачунарске графике у мобилном рачунарству. (Windows Mobile) <i>Практична настава:</i> В-01: Примери технологија мобилног рачунарства. В-02: Рад са типичним мобилним уређајима и платформама. В-03: Примери пројектовања и реализације Wi-Fi мреже. В-04: Примери рада са Bluetooth-ом В-05: Карактеристике AndroidOS и рад са развојним окружењем. В-06: Workshop: Израда AndroidOS апликације. В-07: Карактеристике iOS и рад са развојним окружењем. В-08: Workshop: Израда iOS апликације. В-09: Карактеристике Windows Mobile OS и рад са развојним окружењем. В-10: Workshop: Израда Windows Mobile OS апликације. В-11: Развој мрежних апликација са мобилним сервисима. В-12: Развој апликација са применом сензорских технологија. В-13: Управљање корисничким интерфејсом. (AndroidOS) В-14: Управљање корисничким интерфејсом. (iOS) В-15: Управљање корисничким интерфејсом. (Windows Mobile OS)			
Литература: 1. R. Kamal: <i>Mobile Computing</i> , Oxford University Press, 2008. 2. Jevtovic Milojko, Velickovic Zoran: <i>Komunikacioni protokoli prepletenih slojeva</i> , Akademska m 2012 3. James Tolbot, Justin Molean: <i>Programiranje android aplikacija</i> , CET 2014			
Број часова активне наставе	Теоријска настава:3	Практична настава:3	
Методe извођења наставе: предавања, вежбе, консултације, колоквијуми, писмени и усмени испит.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	Поена 30	Завршни испит	Поена 70
активност у току предавања	10	писмени испит	20
практична настава	/	усмени испит	50
колоквијум-и	20	
семинар-и			
Начин провере знања могу бити различити наведено у табели су само неке опције: (писмени испити, усмени испит, презентација пројекта, семинари итд.....			
*максимална дужна 1 страница А4 формата			